<u>SPRAWDZANIE TOPOLOGII OBIEKTÓW</u> <u>W PROGRAMIE TurboMAP</u>

W programie TurboMap otwieramy w *Modyfikacji - Kontrolę rysunku K1/BDOT500/GESUT*:



Otwieramy okno do kontroli rysunku i wybieramy trybik, który otworzy ustawienia kontroli. W tych ustawieniach należy zaznaczyć opcję "Skontroluj topologię BDOT500/GESUT"

🖆 Kontrola rysunku	<u> </u>	- 🗆 X	
Ładowarka	👖 Ustawienia		
🤬 🕽 Kontrola modyfikacji	Wykonawca		Ładow
Analiza obiektów SUT Wyszukiwanie poligonów 1-no punktowych [et] niesieroty = 0 / opis przew = 0 / wszystkie = 0 [et rys - rys] pokrycia = 0 / wszystkie = 0 [et rys - baza] pokrycia = 0 / wszystkie = 0 [pk] niesporawnie zmodyf. = 0 / wszystkie = 708 [pk] niesieroty = 0 / opis przew = 0 / wszystkie = 708 [pk] niesieroty = 0 / opis przew = 0 / wszystkie = 708 [pk] niesieroty = 0 / opis przew = 0 / wszystkie = 708 [in] niepoprawnie zmodyf. = 0 / wszystkie = 707 [in rys - rys] pokrycia = 0 / wszystkie = 727 [in rys - baza] pokrycia = 0 / wszystkie = 727 [in rys - baza] pokrycia = 0 / wszystkie = 727 [in rys - baza] pokrycia = 0 / wszystkie = 727 [in rys - baza] pokrycia = 0 / wszystkie = 727 [in rys - baza] pokrycia = 0 / wszystkie = 727 [in analiza elementów dla skali 1:500 Plik: c:\users\lukasz.amanowicz\desktop\1_od.864 Rozpoczęto: 06.12.2017 08:38:35 Ładowanie obiektów Załadowano: 3260 Analiza obiektów SUT Wyszukiwanie poligonów 1-no punktowych Analiza obiektów SUT Wyszukiwanie poligonów 1-no punktowych [et] niesieroty = 0 / opis przew = 0 / wszystkie = 0 [et] niesieroty = 0 / opis pr	⊡ Interfejs graficzny ⊡ Mapa Zasadnicza ⊥ Ładowarka	Eaduj ewidencję gruntów do MZ Ładuj budynki ewidencyjne do MZ Skontroluj topologię BD0T500/GI	ESUT

Następnie zatwierdzamy wybór wciskając "zastosuj" i zamykamy okno wybierając "OK". Potem kontrolujemy rysunek "Kontrola modyfikacji". Podczas tej kontroli będą również sprawdzane błędy topologiczne BDOT500/GESUT. Jednym z tych błędów będą zdublowane wierzchołki. Należy wybrać z listy ten rodzaj błędu:

			ARD Information		_	
Lista ostrzeżeń/błędów					x	(1
Grupa: Zdublowane wierzchołki lini [3]				-	0	5
Grupa 7	Warstwa	Pozycja	Opis			
Zdublowane wierzchołki lini Zdublowane wierzchołki lini Zdublowane wierzchołki lini	4483 [KTJZ01] jezdnia (powierzchnia) 4483 [KTJZ01] jezdnia (powierzchnia) 4483 [KTJZ01] jezdnia (powierzchnia)	4094 4094 4094	zdublowane wierzchołki linii zdublowane wierzchołki linii zdublowane wierzchołki linii			
zdublowane wierzchołki linii						
			1 103 010	019200		

Są to ostrzeżenia natomiast w Ośrodku <u>będą to błędy krytyczne</u> dlatego należy je poprawić.

Jak odnaleźć te elementy??

* Po pierwsze sprawdzamy na jakiej warstwie są te elementy. W tym przypadku jest to 4483 – jezdnia(powierzchnia). Wygaszamy wszystko poza tą warstwą:

		OBIEKTY Plik	OBIEKTY MZ OBIEKTY PROJ K1	OPERATY	Wyświetlanie	Wyróżnianie	Typy sieci
Lista ostrzeżeń/błędów		K	1 Nazwa	Ilość			
Grupa: Zdublowane wierzchołki lini [3]		4357	słup (punkt)	8			
Grupa 🗸	Warstwa	4359	słup łączony (linia) latarnia (punkt)	26 14			
Zdublowane wierzchołki lini Zdublowane wierzchołki lini	4483 [KTJZ01] jezdnia (powierzo 4483 [KTJZ01] jezdnia (powierzo	4445	ściana oporowa (linia)	22			
 Zdublowane wierzchołki lini 	4483 [KTJZ01] jezdnia (powierzo	4446	ściana oporowa (powierzchnia) skarpa nieumocniona (powierzchnia)	2) 81			
		4470	przepust (linia)	21			
		4476	śmietnik (powierzchnia)	10			
		4478	wiata (powierzchnia)	1			
		4482	inna budowla (powierzchnia)	13			
		4483	jezdnia (powierzchnia)	80			
zdublowane wierzchołki linii		4484	plac (powierzchnia)	15	🚿 pr	zerysuj	
		4486	chodnik (powierzchnia)	59			
∭ ∕∣⊈⊜ N ¦≣ ≅∕∥ ● ●		4489	krawężnik (linia)	15	vv za	pal wszystkie	
		4497	brama (linia)	120	Za	aś wszystkie	
•		4499	furtka (linia)	135	₹	1	
		4500	ogrodzenie trwałe (linia)	268	tr⊡ pr	zełącz wszystki	e
		4502	schody w ciągu komunikacyjnym	1	~	nal weekrane	
		4508	rów przydrożny (powierzchnia)	15		pai wybrane	
					— 💾 zg	aś wybrane	
					v t_ pr	zełącz wybrane	

* Następnie podświetlamy obiekt wybierając go na liście ostrzeżeń:

n de la compañía de la	Lista ostrzeżeń/błędów			
Grupa /				
	🗴 Zdublowane wierzchołki lini	4483 [KTJZ0		
	Zdublowane wierzchołki lini	4483 [KTJZ0		
		4483 [K1320		
	zdublowane wierzchołki linii			

* Potem wyświetlamy informacje o obiekcie i przechodzimy na zakładkę "punkty" gdzie mamy listę punktów z których zbudowany jest ten obiekt. Szukamy takiego punktu, którego czołówka będzie wynosiła 0.00. Zaznaczamy ten rekord w zakładce punkty przez co miejsce to podświetli się również na mapie czerwonym kółkiem.



 * Następnie można użyć narzędzia do usuwania wierzchołków aby pozbyć się tego błędu.



* Po usunięciu wierzchołków należy ponownie wejść w informacje o obiekcie na zakładkę punkty i sprawdzić czy wszystkie błędne wierzchołki zostały usunięte.