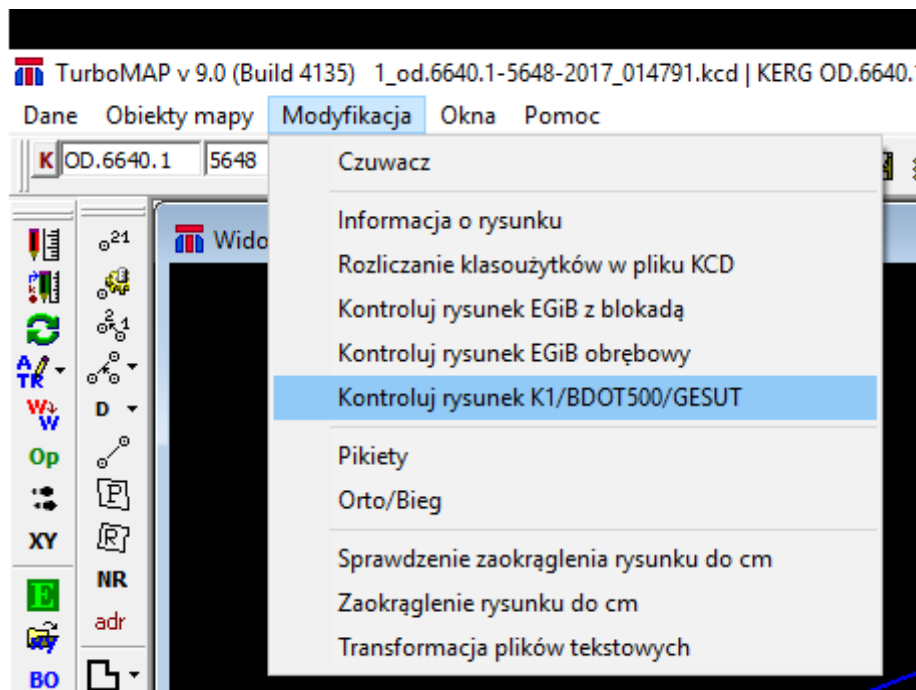
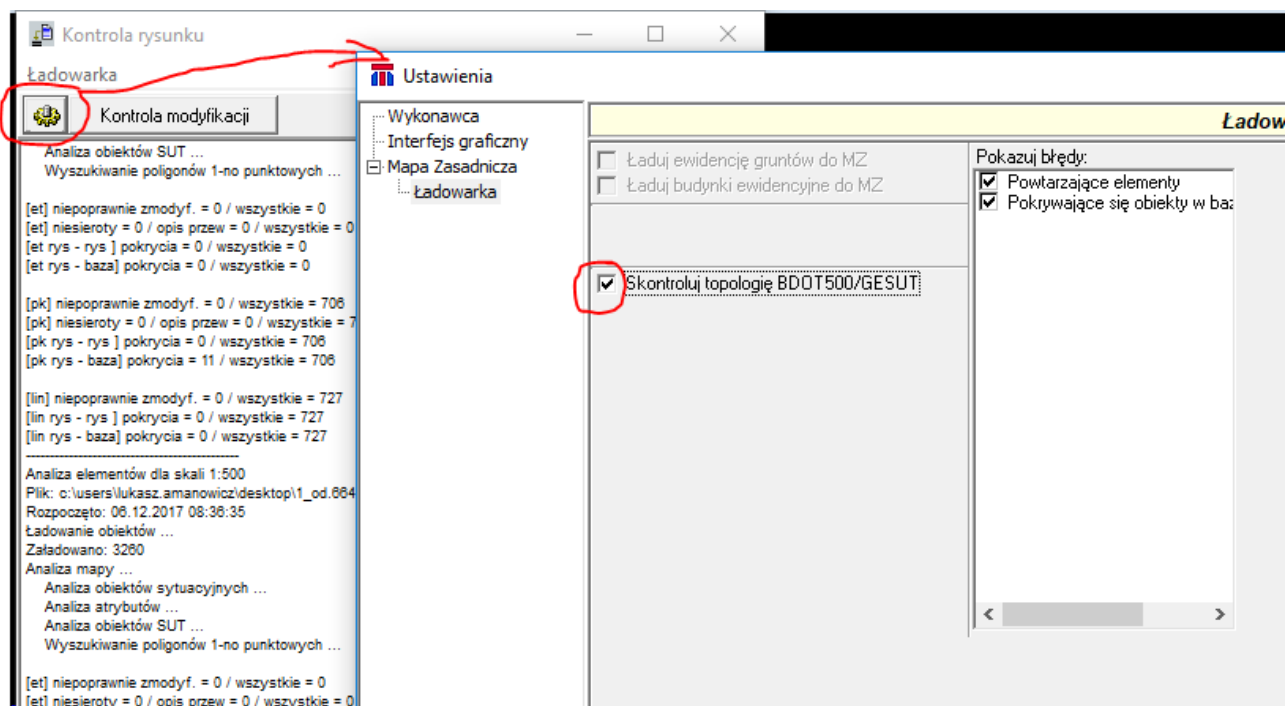


SPRAWDZANIE TOPOLOGII OBIEKTÓW W PROGRAMIE TurboMAP

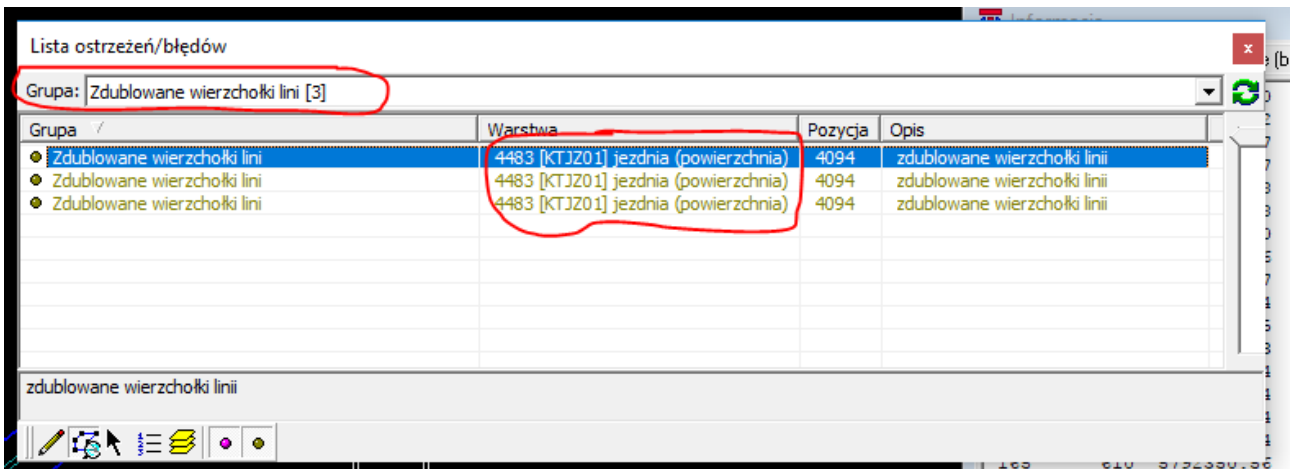
W programie TurboMap otwieramy w *Modyfikacji - Kontrolę rysunku* K1/BDOT500/GESUT:



Otwieramy okno do kontroli rysunku i wybieramy trybik, który otworzy ustawienia kontroli. W tych ustawieniach należy zaznaczyć opcję „Skontroluj topologię BDOT500/GESUT”



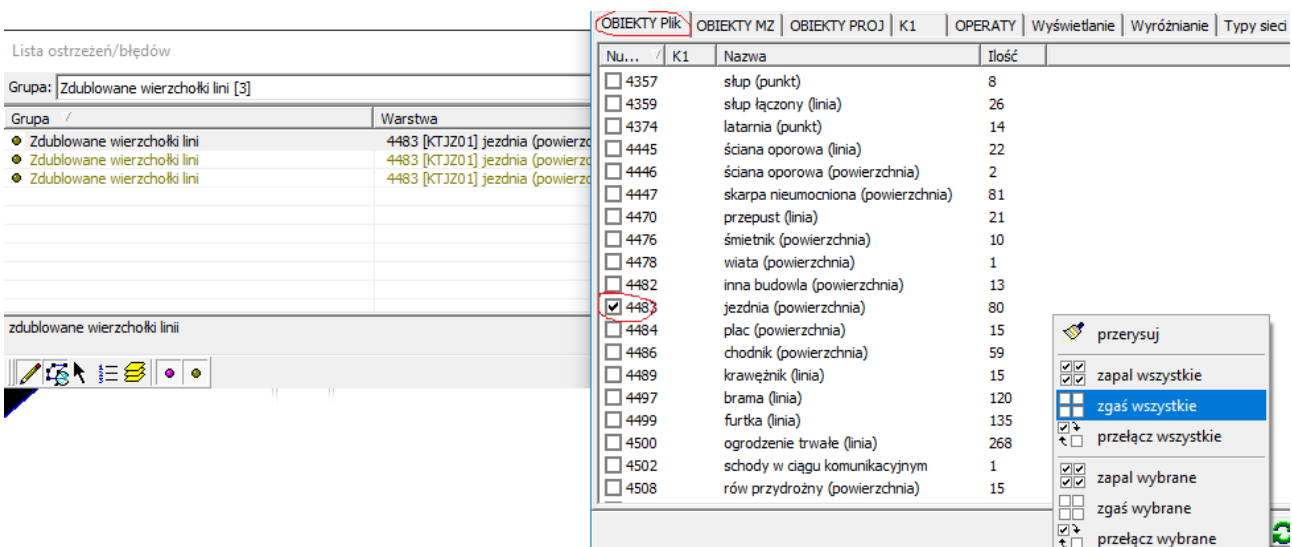
Następnie zatwierdzamy wybór wciskając „zastosuj” i zamykamy okno wybierając „OK”. Potem kontrolujemy rysunek „Kontrola modyfikacji”. Podczas tej kontroli będą również sprawdzane błędy topologiczne BDOT500/GESUT. Jednym z tych błędów będą zdublowane wierzchołki. Należy wybrać z listy ten rodzaj błędu:



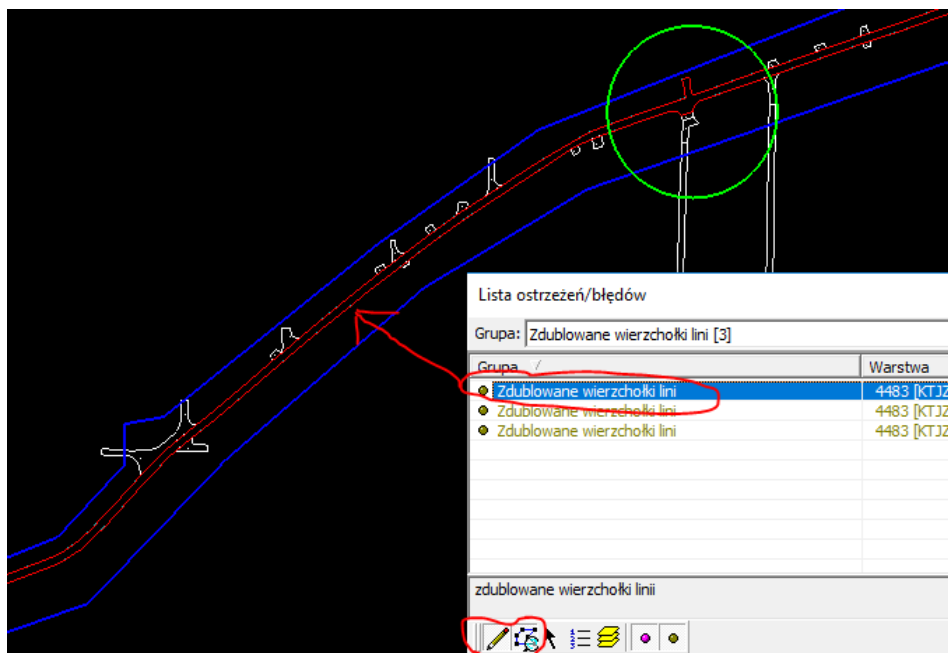
Są to ostrzeżenia natomiast w Ośrodku będą to błędy krytyczne dlatego należy je poprawić.

Jak odnaleźć te elementy??

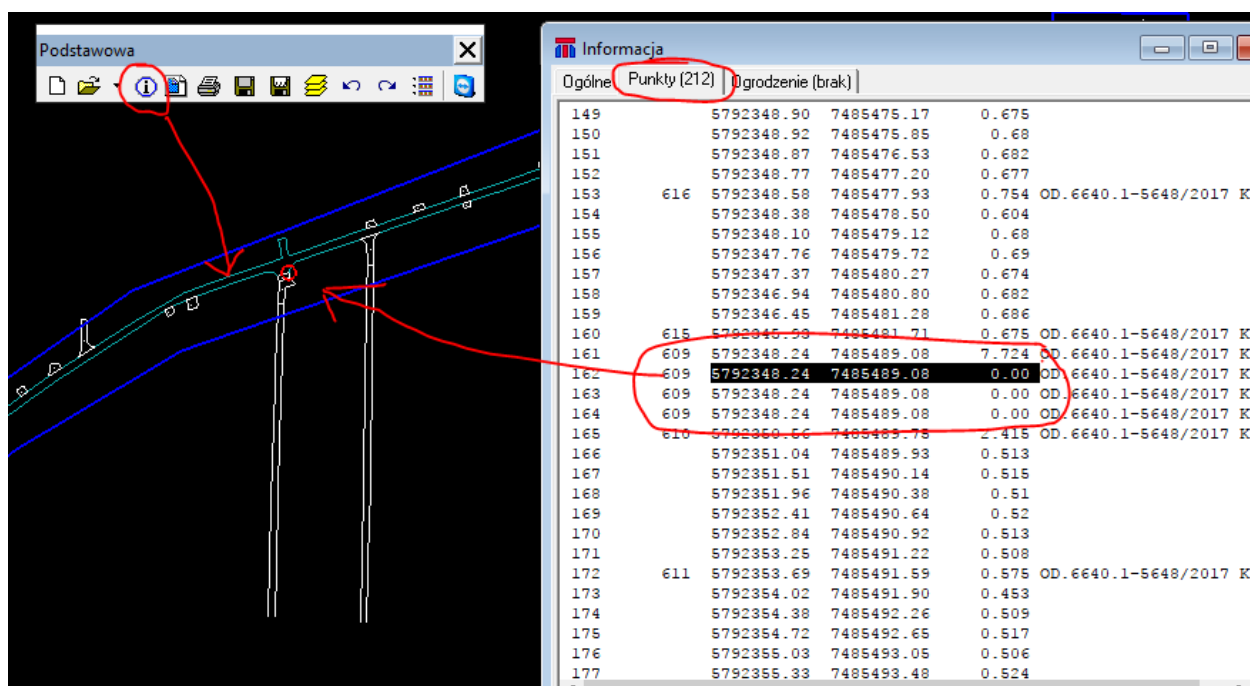
* Po pierwsze sprawdzamy na jakiej warstwie są te elementy. W tym przypadku jest to 4483 – jezdnia(powierzchnia). Wygaszamy wszystko poza tą warstwą:



* Następnie podświetlamy obiekt wybierając go na liście ostrzeżeń:



- * Potem wyświetlamy informacje o obiekcie i przechodzimy na zakładkę „punkty” gdzie mamy listę punktów z których zbudowany jest ten obiekt. Szukamy takiego punktu, którego czołówka będzie wynosiła 0.00. Zaznaczamy ten rekord w zakładce punkty przez co miejsce to podświetli się również na mapie czerwonym kółkiem.



- * Następnie można użyć narzędzia do usuwania wierzchołków aby pozbyć się tego błędu.



- * Po usunięciu wierzchołków należy ponownie wejść w informacje o obiekcie na zakładkę punkty i sprawdzić czy wszystkie błędne wierzchołki zostały usunięte.